



Lógica Digital

Para o momento, nosso interesse está no comportamento de um sistema lógico (descrito por George Boole em meados do século passado). Nestes sistemas as variáveis independentes são conhecidas como variáveis lógicas e as funções, como funções lógicas (variável lógica dependente).



Lógica Digital

As variáveis lógicas (dependentes ou independentes) possuem as seguintes características:

- **Pode assumir somente um de dois valores possíveis;**
- **Os seus valores são expressos por afirmações declarativas (cada valor está associado a um significado);**
- **Os dois valores possíveis das variáveis são mutuamente exclusivos.**

Uma variável lógica A pode assumir um valor verdadeiro ($A=V$) ou o valor falso ($A=F$).



Lógica Digital

Em geral, usa - se uma faixa de tensão para representar o valor falso ou verdadeiro de uma variável lógica.

Lógica Positiva - a tensão mais positiva representa o valor V (1) e a mais negativa o valor F(0).

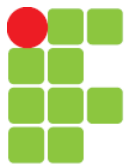
Lógica Negativa - o valor V é representado pela tensão mais negativa (1) e F pela tensão mais positiva (0).

Lógica Mista - no mesmo sistema, usam-se as lógicas positiva e negativa.



Circuitos Digitais

O passo seguinte na evolução dos sistemas digitais foi a implementação dos sistemas lógicos (funções lógicas Booleanas), utilizando-se dispositivos eletrônicos (circuitos digitais), obtendo-se assim, rapidez na solução dos problemas (descritos pela álgebra de Boole). Nos circuitos digitais tem-se somente dois níveis de tensão, que apresentam correspondência com os possíveis valores das variáveis lógicas. Exemplo: lógica TTL ("Transistor Transistor Logic") positiva - $0\text{ V} \rightarrow 0\text{ lógico}$ - $5\text{ V} \rightarrow 1\text{ lógico}$.

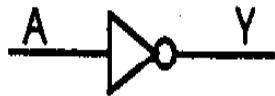


Funções Lógicas

2.2.1 Função Lógica NÃO (NOT)

É normalmente denominado de inversor, pois se a entrada tem um valor a saída apresentará o outro valor possível.

Símbolo:



$$Y = f(A) = \bar{A}$$

Tabela da Verdade: É uma tabela que mostra todas as possíveis combinações de entrada e saída de um circuito lógico.

$$Y = \bar{A}$$

Entrada \longrightarrow \longleftarrow Saída

A	Y
0	1
1	0

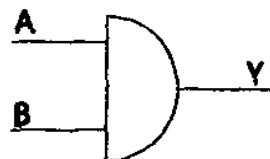


Funções Lógicas

2.2.2 Função Lógica E (AND)

A função lógica "AND" de duas entradas realiza a seguinte operação de dependência.

Símbolo:



$$Y = f(A,B) = A.B = B.A$$

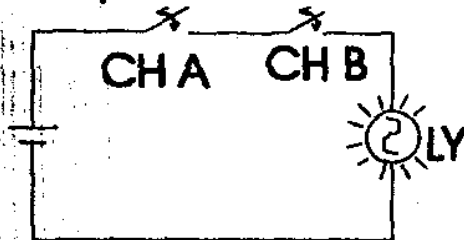
(produto lógico)

$$Y = A.B$$

Tabela da Verdade

A	B	Y
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

Exemplo:



Convenção:

CH A aberta = 0

CH A fechada = 1

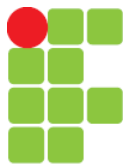
CH B aberta = 0

CH B fechada = 1

Lâmpada apagada = 0

Lâmpada acesa = 1

Se analisarmos todas as situações possíveis das chaves verifica-se que a lâmpada acende somente quando as chaves A e B estiverem fechadas (assume 1 somente quando todas as entrada forem 1).



Funções Lógicas

2.2.2.1 Função lógica AND com mais de duas variáveis de entrada.

$$Y = A.B.C = B.A.C = C.A.B = (A.B).C = A.(B.C)$$

Comutatividade

Associatividade

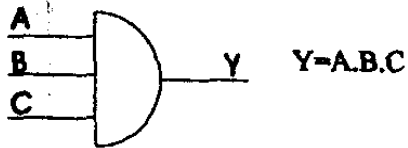
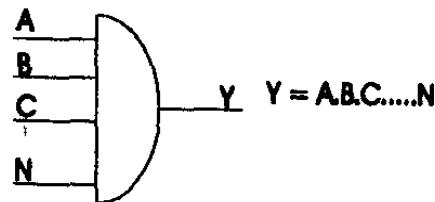


Tabela da Verdade
(3 var. $\rightarrow 2^3$ combinações)

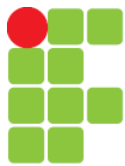
A	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

Se tivermos N entradas teremos:

$$Y = A.B.C...N$$



A tabela da verdade terá 2^N combinações na entrada e Y será 1 somente quando todas as entradas forem 1.



Funções Lógicas

2.2.3 Função Lógica OU (OR)

A função lógica OR de duas variáveis realiza a seguinte operação de dependência:

$$Y = f(A,B) = A+B \quad (\text{soma lógica})$$

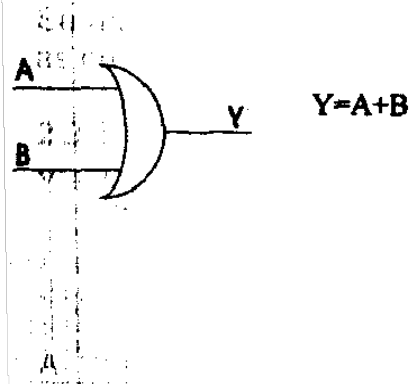
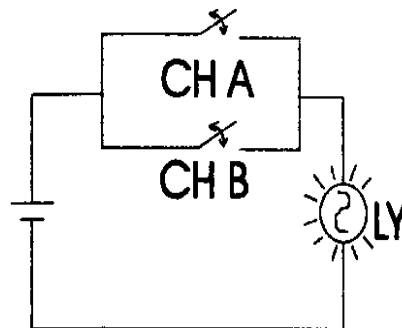


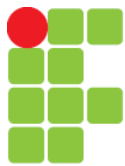
Tabela da Verdade

A	B	Y
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

Exemplo:



Utiliza-se as mesmas convenções adotadas para a porta AND. Ao analisar-se todas as situações que as chaves podem assumir verifica-se que a lâmpada acende quando CH A OU CH B OU ambas estiverem ligadas (a saída assume 0 somente quando todas as entradas forem 0).



Funções Lógicas

2.2.3.1 Função lógica OR de mais de duas variáveis de entrada

$$Y = \underbrace{A+B+C = C+B+A = B+C+A}_{\text{Comutatividade}} = \underbrace{A+(B+C) = (A+B)+C}_{\text{Associatividade}}$$

Comutatividade

Associatividade

Símbolo:

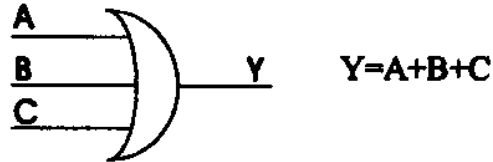
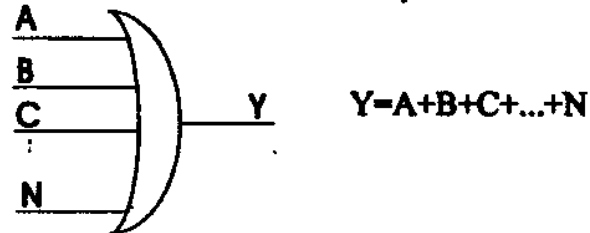
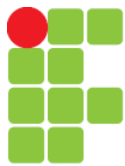


Tabela da Verdade

A	B	C	Y
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

Se tivermos N entradas, teremos:





Funções Lógicas

2.2.4 Função Lógica NÃO E (NAND)

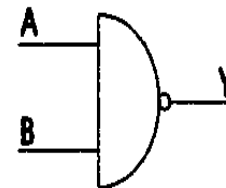
Como o próprio nome diz esta função é uma combinação das funções AND e INVERSOR, onde é realizada a função E invertida.

Tabela da Verdade

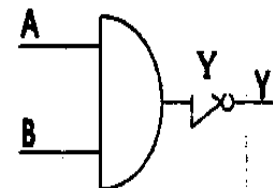
A	B	Y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

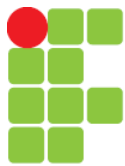
$$Y = f(A,B) = \overline{A \cdot B}$$

Símbolo:



≡





Funções Lógicas

2.2.5 Função Lógica NÃO OU (NOR)

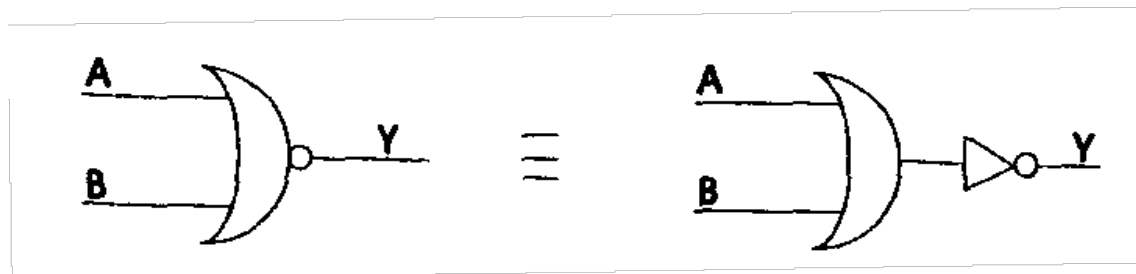
Como o próprio nome diz esta função é uma combinação das funções OR e INVERSOR, onde é realizada a função OU invertida.

$$Y = f(A,B) = \overline{A + B}$$

Tabela da Verdade








A	B	Y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

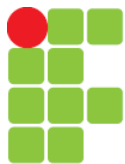
Símbolo:





BLOCOS LÓGICOS BÁSICOS

PORTA	Símbolo Usual	Tabela da Verdade	Função Lógica	Expressão															
E AND		<table> <tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr> </table>	A	B	S	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	Função E: Assume 1 quando todas as variáveis forem 1 e 0 nos outros casos.	$S=A \cdot B$
A	B	S																	
0	0	0																	
0	1	0																	
1	0	0																	
1	1	1																	
OU OR		<table> <tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr> </table>	A	B	S	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	Função E: Assume 0 quando todas as variáveis forem 0 e 1 nos outros casos.	$S=A+B$
A	B	S																	
0	0	0																	
0	1	1																	
1	0	1																	
1	1	1																	
NÃO NOT		<table> <tr><th>A</th><th>S</th></tr> <tr><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td></tr> </table>	A	S	0	1	1	0	Função NÃO: Inverte a variável aplicada à sua entrada.	$S=\bar{A}$									
A	S																		
0	1																		
1	0																		
NE NAND		<table> <tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> </table>	A	B	S	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	Função NE: Inverso da função E.	$S=\overline{(A \cdot B)}$
A	B	S																	
0	0	1																	
0	1	1																	
1	0	1																	
1	1	0																	
NOU NOR		<table> <tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> </table>	A	B	S	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	Função NOU: Inverso da função OU.	$S=\overline{(A+B)}$
A	B	S																	
0	0	1																	
0	1	0																	
1	0	0																	
1	1	0																	
OU Exclusivo		<table> <tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr> </table>	A	B	S	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	Função OU Exclusivo: Assume 1 quando as variáveis assumirem valores diferentes entre si.	$S=A \oplus B$ $S=\bar{A} \cdot B + A \cdot \bar{B}$
A	B	S																	
0	0	0																	
0	1	1																	
1	0	1																	
1	1	0																	
Coincidência		<table> <tr><th>A</th><th>B</th><th>S</th></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr> <tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr> </table>	A	B	S	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	Função Coincidência: Assume 1 quando houver coincidência entre os valores das variáveis.	$S=A \odot B$ $S=\bar{A} \cdot \bar{B} + A \cdot B$
A	B	S																	
0	0	1																	
0	1	0																	
1	0	0																	
1	1	1																	



Funções Lógicas

Exercícios:

1. Representar portas NOR e NAND com mais de duas entradas (símbolo, função e tabela da verdade).
2. Pesquisar sobre a porta OU-EXCLUSIVO.
3. Pesquisar sobre a porta COINCIDÊNCIA.



Funções Lógicas

2.3 Interligação entre Expressões, Circuitos e Tabela da Verdade

Todo circuito lógico, por mais complexo que seja, é formado pela combinação de portas lógicas básicas.

2.3.1 Expressões Booleanas Obtidas de Circuitos Lógicos

Todo o circuito lógico executa uma função booleana e, por mais complexo que seja, é formado pela interligação das portas lógicas básicas. Assim, pode-se obter a expressão booleana que é executada por um circuito lógico qualquer.

Para exemplificar, será obtida a expressão que o circuito da Fig 2.17 abaixo executa.

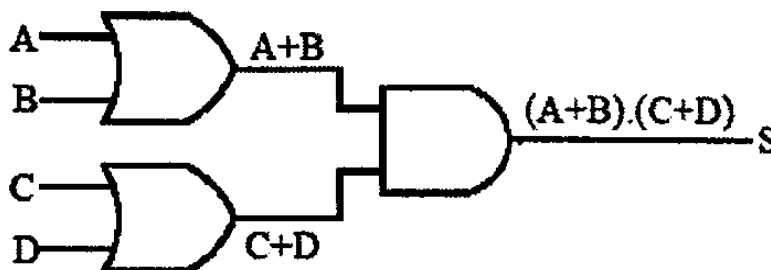


Figura 2.17 – Circuito lógico.

Para facilitar, analisa-se cada porta lógica separadamente, observando a expressão booleana que cada uma realiza, conforme ilustra o exemplo da Fig. 2.17.



Funções Lógicas

O exemplo da Fig. 2.18 visa evidenciar um símbolo de negação muito utilizado e que muitas vezes é esquecido e não considerado. Ele pode ser utilizado na saída de uma porta lógica (O----), como na porta NÃO E abaixo, e na entrada de algumas portas, como será visto mais adiante (-----O).

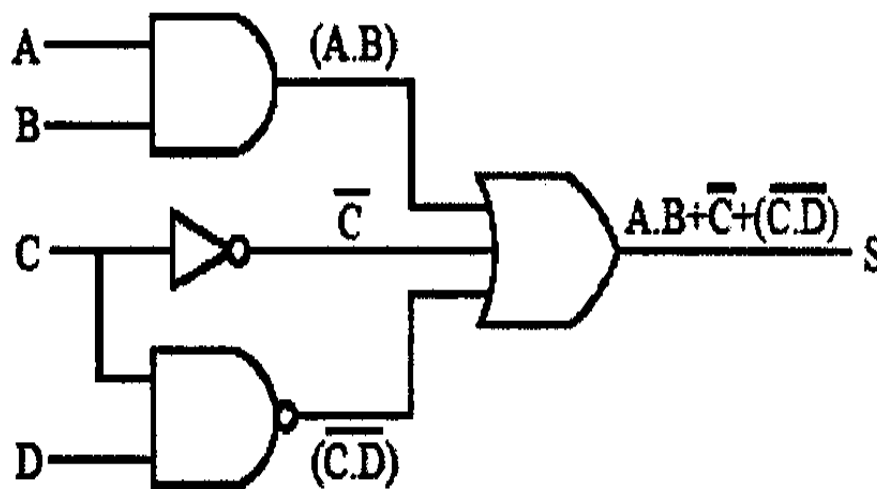


Figura 2.18 – Circuito lógico.



Funções Lógicas

2.3.2 Circuitos Lógicos Obtidos de Expressões Booleanas

Será visto neste tópico que é possível desenhar um circuito lógico que executa uma função booleana qualquer, ou seja, pode-se desenhar um circuito a partir de sua expressão característica.

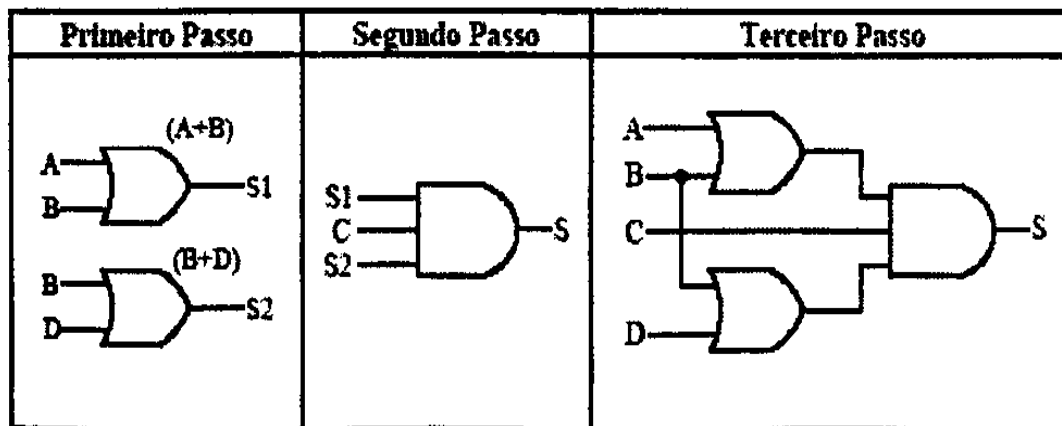
O método para a resolução consiste em se identificar as portas lógicas na expressão e desenhá-las com as respectivas ligações, a partir das variáveis de entrada. Deve-se sempre respeitar a hierarquia das funções da aritmética elementar, ou seja, a solução inicia-se primeiramente pelos parênteses.



Funções Lógicas

Para exemplificar, será obtido o circuito que executa a expressão $S = (A+B).C.(B+D)$.

Para o primeiro parêntese tem-se uma soma booleana $A+B$, logo o circuito que o executa será uma porta OU. Para o segundo, tem-se outra soma booleana $B+D$, logo o circuito será uma porta OU. Posteriormente tem-se a multiplicação booleana de dois parênteses juntamente com a variável C , sendo o circuito que executa esta multiplicação uma porta E. Para finalizar, unem-se as respectivas ligações obtendo o circuito completo.





Funções Lógicas

Exercício. Esboce os circuitos obtidos a partir das seguintes expressões:

$$1. S = \overline{\overline{A \cdot B + C \cdot D}}$$

$$2. S = (A + \overline{B} + C) \cdot \overline{(A + C + \overline{D})}$$

$$3. S = \overline{(A + B)} \cdot C \cdot (A + C) \cdot \overline{B}$$

$$4. S = ((\overline{A + B}) \cdot C) + (\overline{B \cdot D} \cdot (\overline{A} + (B \cdot D)))$$