



## PLANO DE ENSINO

IDENTIFICAÇÃO					
Curso:	Moda e Estilismo			Período Letivo:	1 e 2º Módulo
Um. Curricular:	DESENHO TÉCNICO			Código:	TME
Semestre:	2008/2	Carga Horária:	60	Aulas Semanais:	2/4
Professor:	GRAZIELA BRUNHARI KAULING		E-Mail:	graziela@cefetsc.edu.br	

COMPETÊNCIAS
1. Conhecer as ferramentas no uso do CAD para desenhar. 2. Conhecer os softwares destinados ao Design Têxtil; 3. Conhecer técnicas do desenho técnico de confecção;
HABILIDADES
1. Desenhar no Corel Draw; 2. Desenhar desenho técnico de roupa; 3. Saber utilizar materiais do desenho técnico;
BIBLIOGRAFIA
[1] SAMPAIO, Adriana Leite e Marta Delgado Velloso. <b>Desenho técnico de roupa feminina</b> , ed. Senac.  [2] AVILA, Renato Nogueira Perez. <b>CorelDRAW X3 em Português</b> , ed. Brasport

## BASES TECNOLÓGICAS

Conteúdo Unidade /	Conhecimentos, Competências	Habilidades e	Estratégias Didáticas*	Avaliação	CH
1 – Desenho técnico manual e nomenclaturas	- Desenhar manualmente detalhes de roupa como golas, decotes, mangas, abotoamentos. - Desenhar manualmente peças completas do vestuário		AE EXE TI	Prova 1 Trabalho de Nomenclaturas	24
2 – Desenho Técnico no Corel Draw	- Desenhar no programa Corel Draw, desenho técnico para a área de confecção; - Desenhar detalhes de roupas precisamente;		AE EXE TI	Prova 2	36
PROVA 1					
Unidade 01	Identificar nomenclaturas e detalhes das roupas		Prova escrita		
PROVA 2					
Unidade 02	Desenhar no Corel Draw		Prova prática		
OBSERVAÇÕES					
Na primeira unidade, além da prova será desenvolvido um trabalho prático a ser entregue no final da unidade. Além de atividades práticas de desenho em cada aula.					

### \* Legenda das Estratégias Didáticas

(AE) Aula Expositiva; (AED) Aula Expositiva Dialogada; (EXE) Aula de Exercícios; (EDI) Estudo Dirigido; (DIS) Discussão em Grupo; (TI) Trabalho Individual; (TG) Trabalho em Grupo; (LAB) Aula em Laboratório; (PES) Pesquisa; (SEM) Seminário; (VIS) Visita Técnica.



## **AVALIAÇÕES A SEREM DESENVOLVIDAS NO SEMESTRE 2008/2**

### **UNIDADE 01 – DESENHO TÉCNICO MANUAL- 24h/a**

1 – Exercícios práticos em sala: Esta avaliação consta no desempenho do aluno e realização dos trabalhos em sala de aula. Em cada aula o aluno será avaliado.

2 – Prova teórico-prática

3 – Trabalho final da unidade 01: Este trabalho consta em desenvolver uma pasta com imagens e seus respectivos desenhos técnicos.

Determinado: 20 imagens femininas (e desenho técnico do look completo)

15 imagens masculinas (e desenho técnico do look completo)

05 imagens femininas (e desenho técnico do look completo)

Obs: A pasta deverá ser entregue na última aula da UNIDADE 01.

4 – Gincana – A gincana será uma atividade prática, coordenada pela professora em relação ao conteúdo da unidade 01.

Materiais necessários para a realização dessas aulas: lápis HB, 2B, 4B, 6B, lapiseira 0.5, 0.7 ou 0.9. Borracha branca, borracha caneta. Régua 15 cm e 30 cm, Revistas e apostila.

### **UNIDADE 02 – DESENHO TÉCNICO EM SOFTWARE VETORIAL: COREL DRAW – 36h/a**

1 – Exercícios práticos em sala: Esta avaliação consta no desempenho do aluno e realização dos trabalhos em sala de aula. Em cada aula o aluno será avaliado.

2 – Prova Prática

3 – Trabalho final da unidade 02: Consta em apresentar 10 looks (em imagens) e seus desenhos técnicos feitos respectivamente no Programa Corel Draw.

4 – Gincana

Lembrando que apresentações orais e atividades em sala de aula não serão passíveis de recuperação paralela. A recuperação paralela acontece quando o aluno enfrenta dificuldade com o conteúdo e necessita de atendimento extra-classe. Em caso de perder prova, só deverá ser recuperado com justificativa plausível e atestado após o requerimento preenchido na secretaria e com aprovação da coordenação acadêmica.



**Bom Semestre a Todos! Prof. Grazi Kauling**