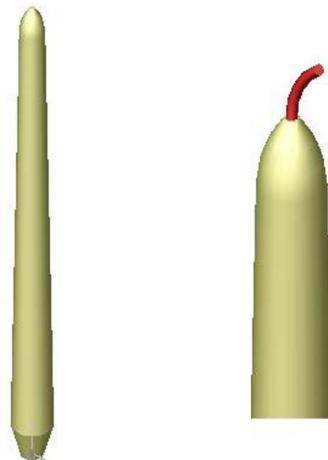


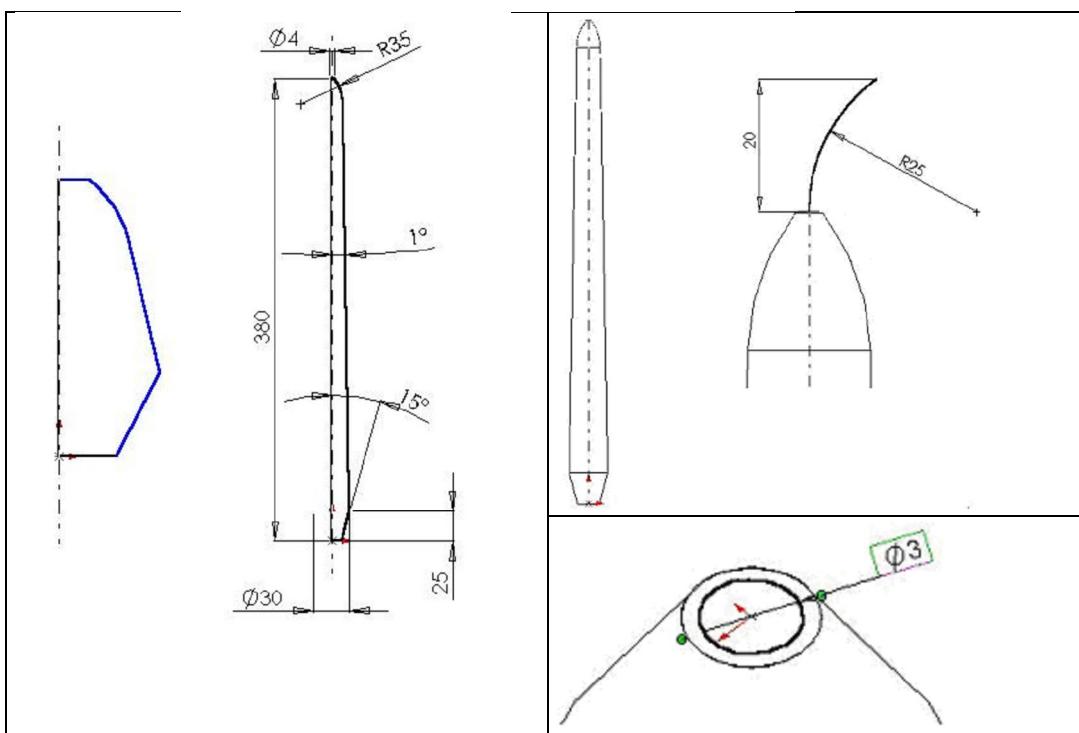
## Exercício 1 - Modelamento de uma vela

Criar um modelo de uma vela usando os comando *Revolução* e *Sweep*.



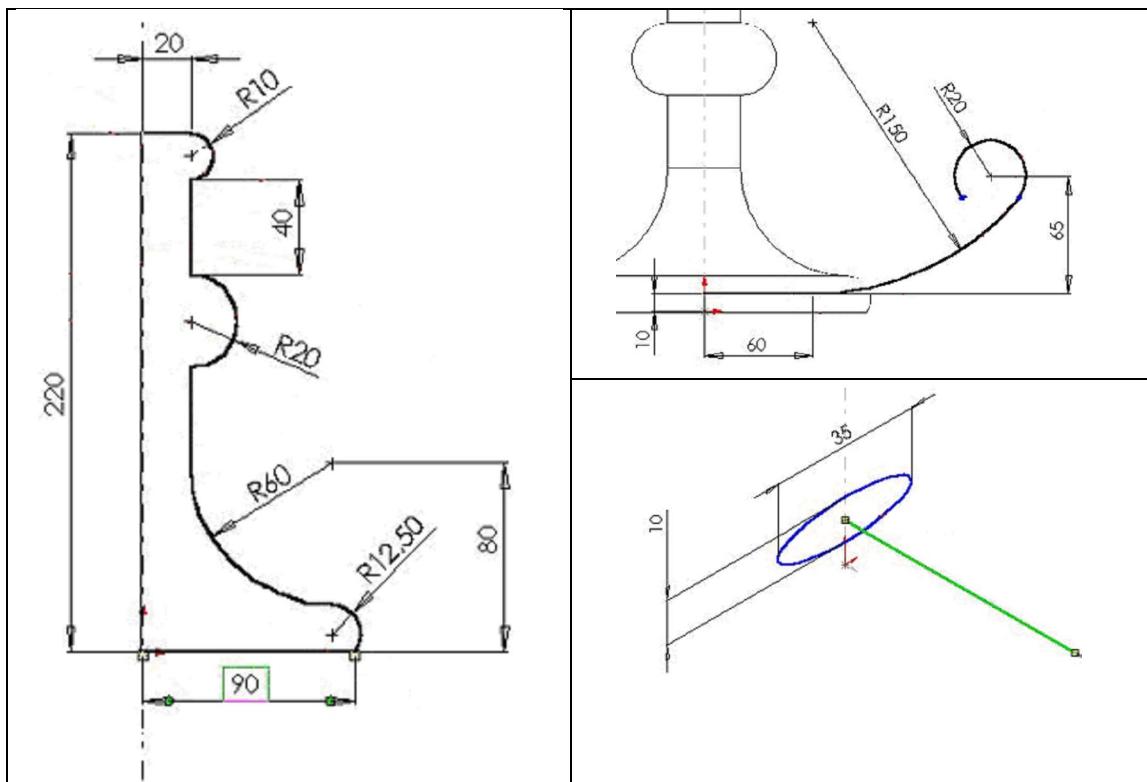
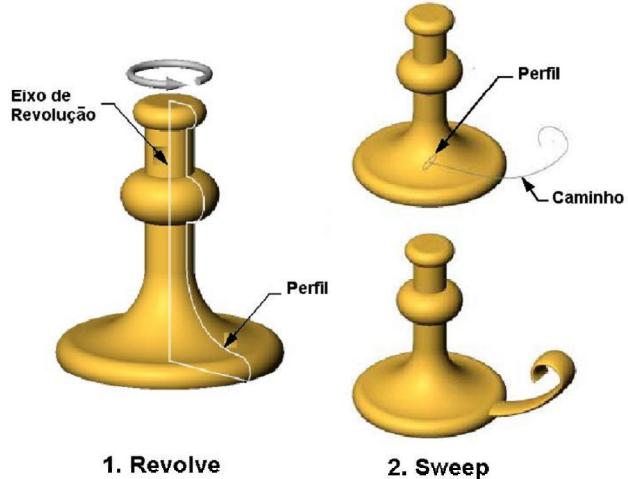
1. Revolve

2. Sweep



## Exercício 2 - Modelamento de um castiçal

Criar um modelo de um castiçal usando os comando *Revolução* e *Sweep*.



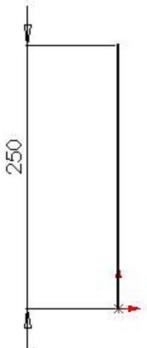
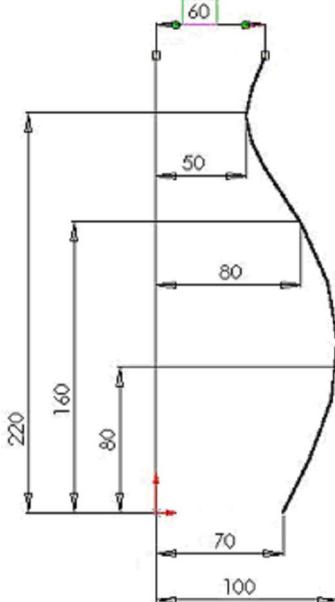
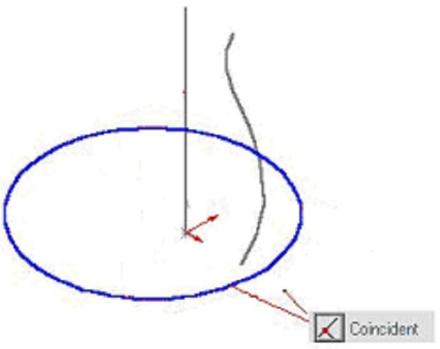
## Exercício 3 - Modelamento de uma mola

Criar um modelo de uma mola helicoidal usando o comando *Sweep*.



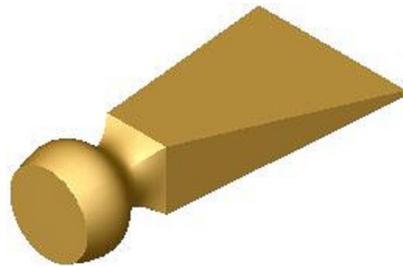
#### Exercício 4 - Modelamento de um vaso

Criar um modelo de um vaso usando o comando Sweep com curva guia.

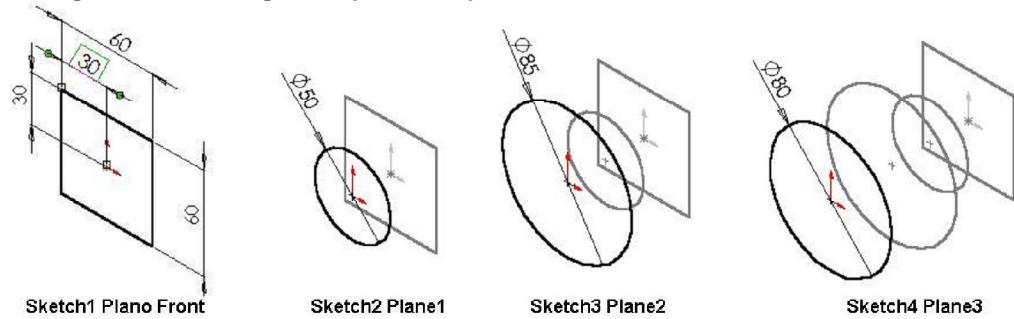
Modelo	Caminho
	
Curva guia	Perfil
	

## Exercício 5- Modelamento de uma talhadeira

Criar um modelo de uma talhadeira usando o comando *Loft*.



Dica 1: planos necessários para criação da cabeça da talhadeira



Dica 2: perfil da ponta da talhadeira

