

Exercício 1 - Modelamento de uma vela

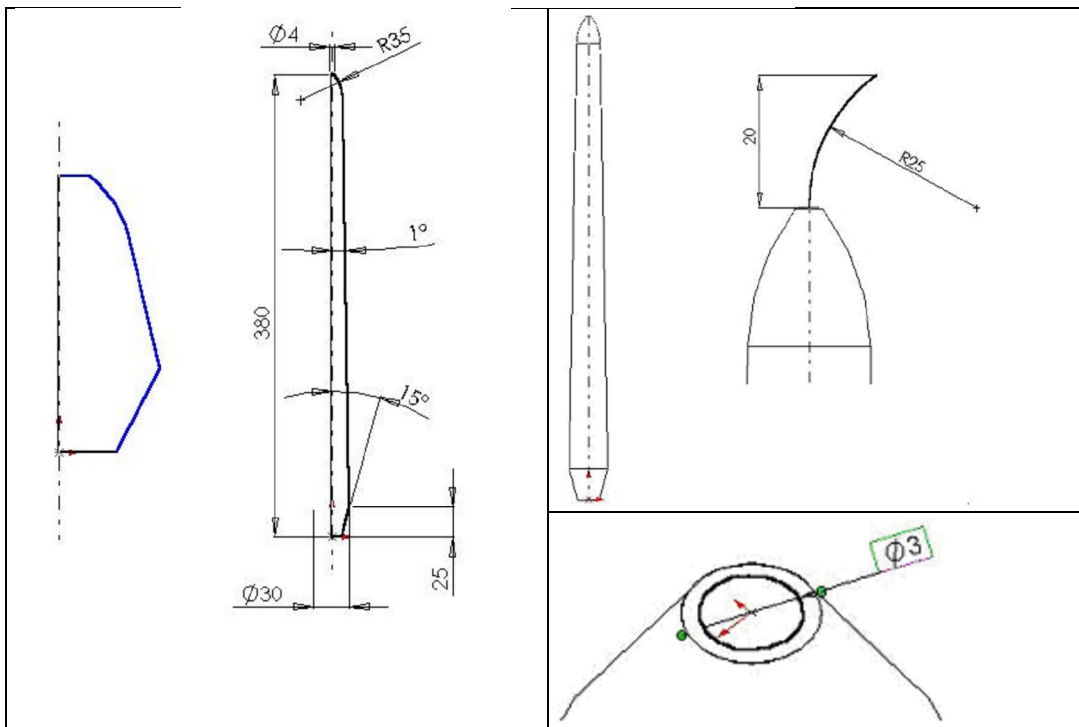
Criar um modelo de uma vela usando os comando *Revolução* e *Sweep*.



1. Revolve

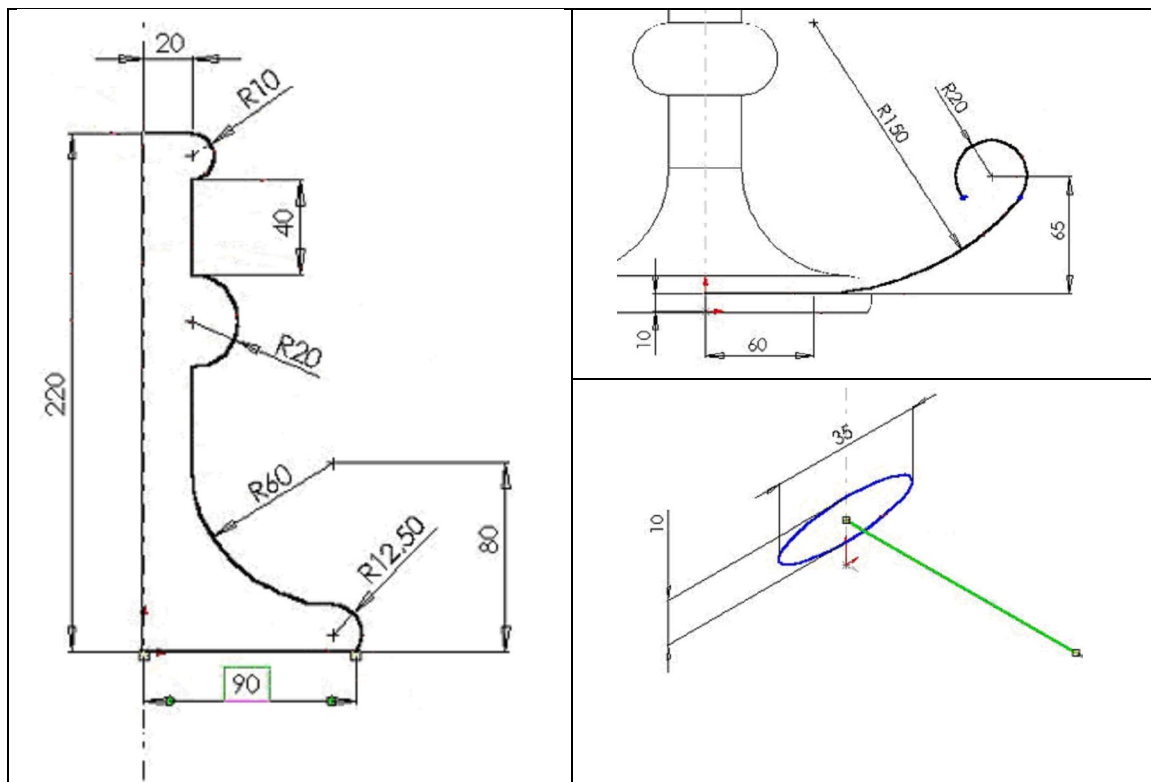
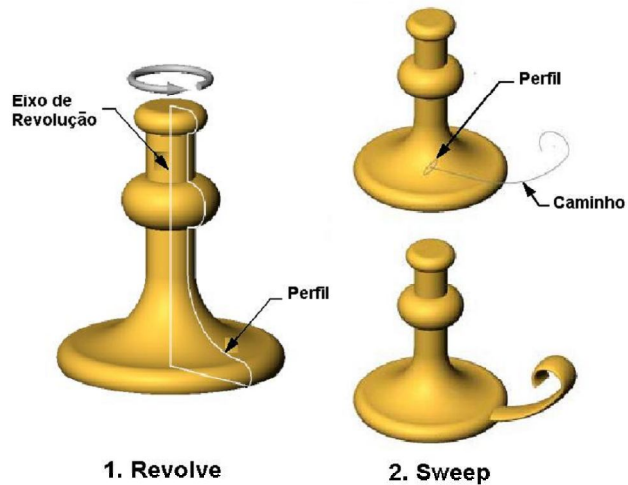


2. Sweep



Exercício 2 - Modelamento de um castiçal

Criar um modelo de um castiçal usando os comando *Revolução* e *Sweep*.




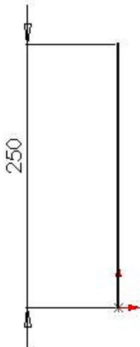
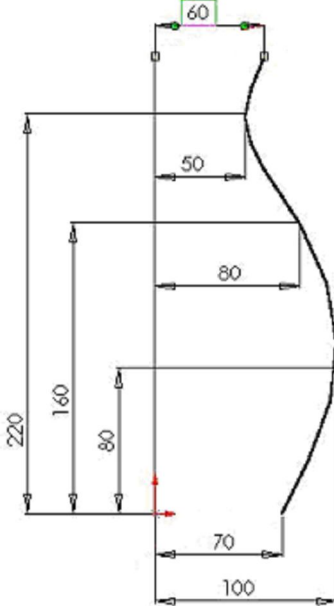
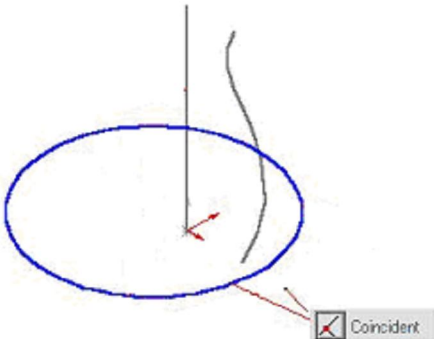
Exercício 3 - Modelamento de uma mola

Criar um modelo de uma mola helicoidal usando o comando *Sweep*.



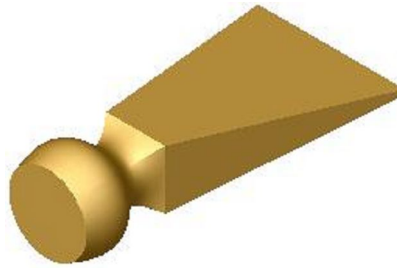
Exercício 4 - Modelamento de um vaso

Criar um modelo de um vaso usando o comando *Sweep* com curva guia.

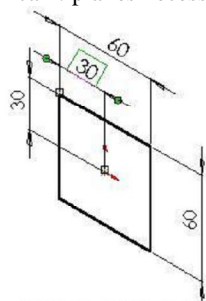
Modelo	Caminho
	
Curva guia	Perfil
	

Exercício 5- Modelamento de uma talhadeira

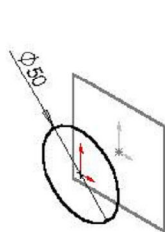
Criar um modelo de uma talhadeira usando o comando *Loft*.



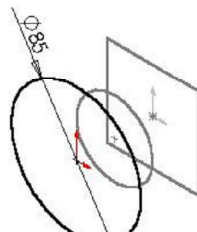
Dica 1: planos necessários para criação da cabeça da talhadeira



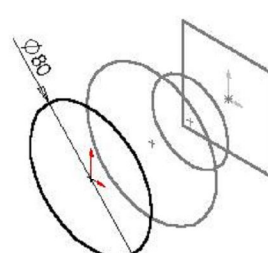
Sketch1 Plano Front



Sketch2 Plane1



Sketch3 Plane2



Sketch4 Plane3

Dica 2: perfil da ponta da talhadeira

