

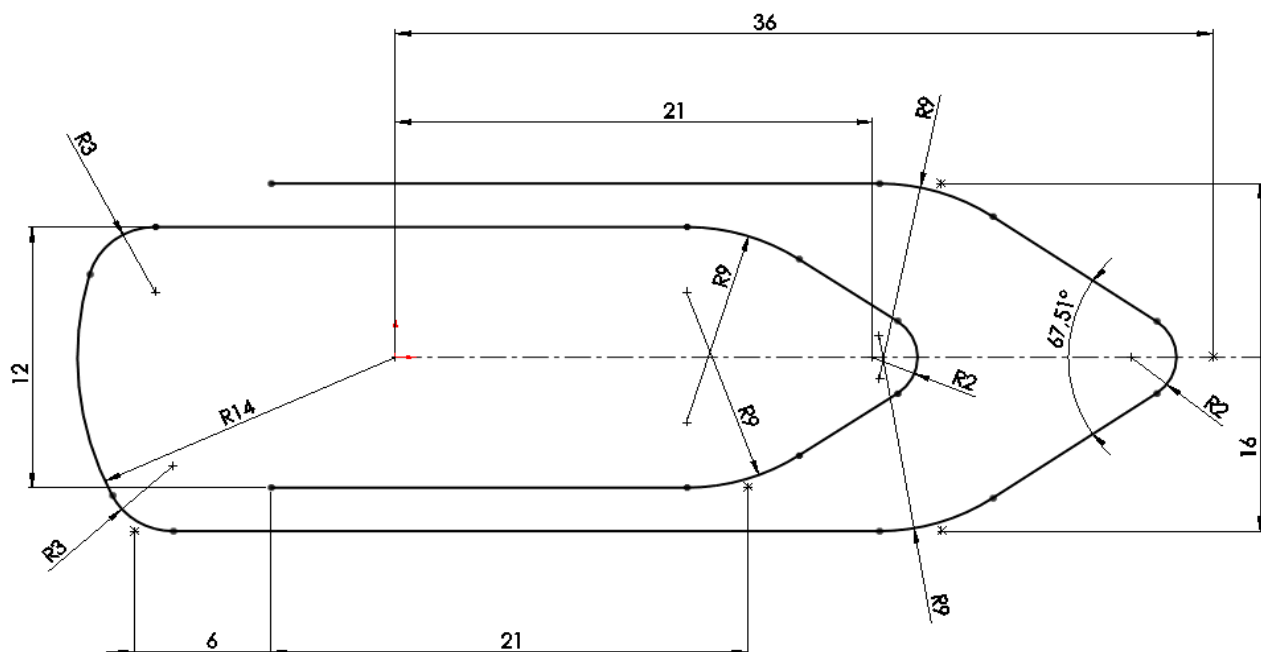
DESENHO ASSISTIDO POR COMPUTADOR - 2009-1
AULA 03

A) REVOLUÇÃO COM RECURSO FINO

- alterar esboço do vaso (peça 6 do capítulo 2 do livro SPECK) para remodelá-lo com recurso fino, espessura 1 mm
- mostrar que com espessuras maiores de 1 mm o recurso não consegue ser criado.

B) VARREDURA (SWEEP) – modelagem de um clipe de papel

- fazer o esboço abaixo no plano frontal ou superior;
- criar um plano de referência paralelo ao direito passando pelo ponto correspondente à extremidade inicial do clipe;
- abrir um esboço no plano de referência e desenhar a seção transversal do clipe (circunferência de diâmetro 0,7 mm);
- usar recurso ressalto/base varrido para criar o sólido;



C) LOFT – modelagem de uma garrafa

- modelar um prisma de altura 60 mm e base quadrada de lado 40 no plano superior;
- abrir um esboço no topo do prisma e converter suas bordas em entidades de desenho;
- criar um plano de referência paralelo ao topo do prisma e distante dele 30 mm;
- abrir esboço no plano de referência e desenhar uma circunferência de diâmetro 20 mm, centralizada com a base do prisma;
- usar o recurso ressalto/base por loft para criar um sólido que una os dois perfis esboçados;
- abrir esboço no topo do loft, converter entidades e extrudar um cilindro de altura 40 mm;
- usar filete de raio 5 mm para arredondar as quinas inclinadas e verticais;
- usar filete de raio 15 mm para arredondar a junção do loft com o cilindro;
- usar comando casca (shell) para fazer o oco da garrafa; considerar espessura de 1 mm