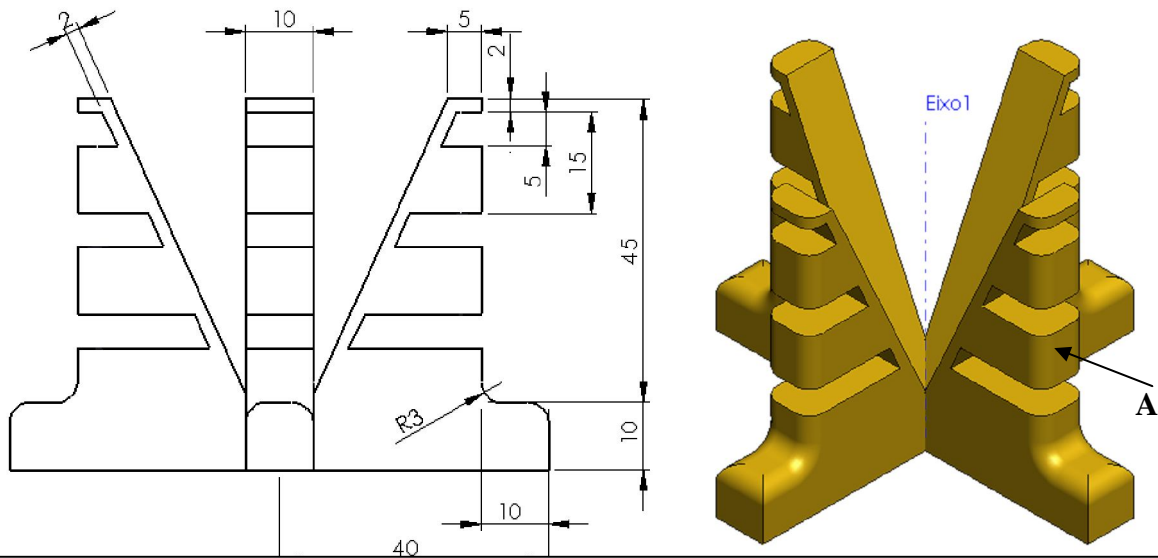


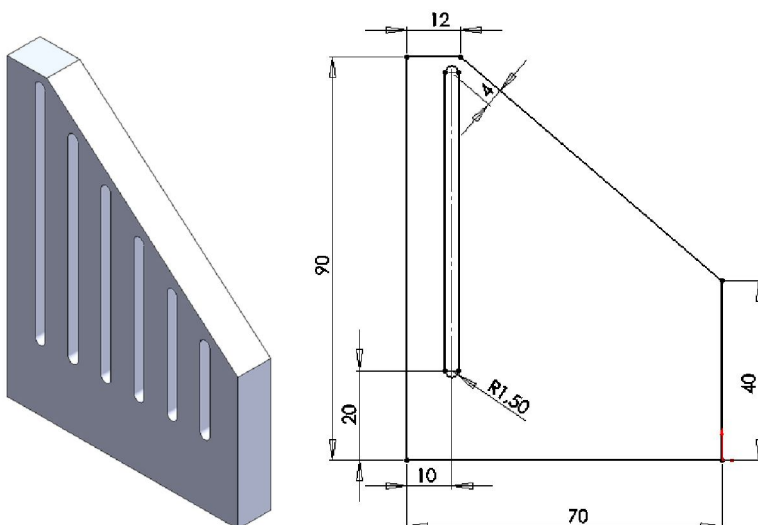
## EXERCÍCIO 14– modelagem da “strambótika”



### Roteiro:

- Observar bem a peça e notar que ela é composta de 4 partes iguais e igualmente espaçadas angularmente em torno de um eixo vertical que passa pela interseção virtual do prolongamento dos planos inclinados.
- Modele o sketch cuidando para que a origem fique em um local conveniente para o posterior uso do padrão circular; note que deve ser criado o “eixo 1” indicado na figura; crie o eixo acessando Geometria de Referência, Eixo, Dois Planos (escolha o direito e o frontal, para que o eixo seja a interseção deles)
- Extrude o sketch e faça os filetes (todos iguais)
- Os entalhes devem ser cortados por extrusão, seguindo as dicas abaixo:
  - selecione a face indicada com a letra A na figura;
  - crie um retângulo com as dimensões indicadas no desenho para cortar o entalhe mais próximo do topo da peça
  - corte-o por extrusão, usando a opção “offset de superfície” ao invés de “cego” ou “passante”
  - feito o corte, use padrão linear para criar o de baixo e o do meio.
- Encerre o modelamento criando o “eixo 1” e aplicando padrão circular.
- Salve a peça como strambotika\_seu nome, dentro da pasta da sua turma, para que eu possa analisar o modelamento depois.
- Edite o padrão linear do entalhe e marque a opção “Padrão de Geometria” para ver o que acontece.

## EXERCÍCIO 15 – grade inclinada



### Roteiro:

- Construir o sketch mostrado à esquerda exatamente como indicado;
- Extrudar todo o contorno externo, cego 10 mm;
- Cortar o rasgo por extrusão
- Usar padrão linear para replicar o rasgo:
  - 6 instâncias
  - direção 1 deve ser a cota de 10 mm
  - marcar opção “variar esboço”