

## **PLANO DE ENSINO**

Unidade Curricular: **Desenvolvimento de Sistemas Web II**

Professor: **Douglas Alexandre Rodrigues de Souza**

Ano/Semestre: **2015/2**

### **CONTEXTUALIZAÇÃO**

Nesta unidade o estudante será capaz de conceber um sistema a partir de uma modelagem de dados prévia, fazendo uso do conhecimento adquirido nas unidades curriculares anteriores. Será capaz de conduzir um projeto de uma aplicação web a partir da modelagem de dados, cumprindo prazos e cronogramas de trabalho. Ao final, saberá avaliar riscos no intuito de traçar estratégias para evitar que estes se tornem problemas no desenvolvimento.

O objetivo principal desta unidade curricular é desenvolver uma aplicação Web que implemente um modelo de dados como o que foi visto na unidade curricular Desenvolvimento de Sistemas Web I.

### **Conteúdo Programático:**

- Criação do banco de dados.
- Criação das telas e ligação com o banco de dados.
- Criação de relatórios e consultas.
- Realização de testes.

### **COMPETÊNCIAS**

- Desenvolver programas que implementem um modelo de aplicação Web.
- Cumprir prazos estabelecidos no cronograma de trabalho.
- Avaliar riscos e desenvolver estratégias para evitar que um risco se torne um problema.

<b>CONHECIMENTOS</b>	<b>HABILIDADES</b>	<b>ATITUDES</b>
– Identificar as etapas de desenvolvimento de um sistema;	– Saber identificar os elementos que compõe uma modelagem de dados;	– Dedicar um tempo diário para as atividades de estudo e desenvolvimento do sistema;

- |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <ul style="list-style-type: none"> <li>- Identificar os requisitos do sistema;</li> <li>- Criação do banco de dados físico a partir de uma modelagem de dados;</li> <li>- Programar o sistema com a criação de telas e ligações com o banco de dados.</li> <li>- Criação de consultas e relatórios.</li> <li>- Realização de testes.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Saber criar telas de cadastro com entradas para banco de dados;</li> <li>- Saber identificar e incorporar regras de negócio ao sistema;</li> <li>- Saber testar e apresentar o sistema desenvolvido.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fazer as tarefas solicitadas dentro dos prazos estabelecidos;</li> <li>- Dar contribuições pertinentes para o curso, especialmente através do Fórum;</li> <li>- Demonstrar interesse e iniciativa nas atividades contempladas;</li> <li>- Interpretar e contextualizar os assuntos trabalhados.</li> </ul> |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

#### **BASES TECNOLÓGICAS COM A RESPECTIVA CARGA HORÁRIA**

<b>BASES TECNOLÓGICAS (CONTEÚDOS)</b>	<b>CARGA HORÁRIA</b>
1. Criação do banco de dados físico e suas ligações	20 h/a
2. Desenvolver as regras de negócio, telas, relatórios e consultas	20 h/a
3. Testar e criar uma apresentação do software final	20 h/a

#### **CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO PARA UC DE 60H**

Para adquirir habilidades e competências básicas na área técnica, a prática da teoria estudada é um pré-requisito fundamental. Nessa direção, o estudante terá disponível, semanalmente, no AVEA atividades que visam promover a expertise nos conteúdos abordados e recuperar/reforçar os conteúdos estudados. Dentre essas atividades estão:

- **Atividades de Fixação (AFs)** – são as atividades de ensino que não recebem atribuição de conceito, porém recebem um *feedback* do professor.
- **Atividades com Gabaritos (AGs)** – são as atividades de ensino, que não recebem atribuição de conceitos, para o estudante que quer ampliar e aprofundar sua prática.

As avaliações obrigatórias constam de:

- **Atividade Obrigatória 1 (AO1)** – Esta atividade é obrigatória à equipe e vale 1 ponto. Trabalha os conceitos básicos da Unidade Curricular e os alunos têm prazo de 6 dias para a execução no moodle com a postagem de arquivo;
- **Atividade Obrigatória 2 (AO2)** – Será realizada pela equipe e tem por objetivo dar uma visão parcial do ponto do desenvolvimento do sistema (peso 2);
- **Atividade Obrigatória 3 (AO3)** – Será a apresentação da aplicação desenvolvida e deverá ser realizada pelo grupo no formato de vídeo apresentação (peso 2);
- **Prova Presencial (PP1)** – É obrigatória e realizada no final da unidade curricular com apresentação final gravada no formato vídeo apresentação (peso 6);

A avaliação final será composta por:

- Uma apresentação final;
- Três atividades obrigatórias (AOs);
- Frequência nas aulas síncronas.

Obs: Fica a critério do professor considerar as AFs e AGs no momento de fechar a média final da unidade curricular.

Prova de segunda chamada:

- Prova de segunda chamada (PP2) – não será realizada.

Recuperação

- Prova de recuperação (PP3) – não será realizada.
- Recuperação de atividade obrigatória (AOR) – não será realizada.

## REFERÊNCIAS

**Referências básicas:**

ENNIS, Alan; WIXOM, Barbara Haley. **Análise e Projeto de Sistemas**. São Paulo: 2<sup>a</sup> LTC, 2005.

PRESSMAN, Roger S.; LOWE, David. **Engenharia Web**. 1<sup>a</sup> LTC, 2009.

SOMMERVILLE, Ian. **Engenharia de Software**. 9<sup>a</sup> Edição. São Paulo: Pearson Educacion, 2011.

**Referências complementares:**

BOOCHE, Grady.; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. **UML, Guia do Usuário**. 2<sup>a</sup> Edição. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

GORDON, Steven R.; GORDON, Judith R. **Sistemas de Informação – Uma Abordagem Gerencial**. 3<sup>a</sup> Edição. Rio de Janeiro: LTC, 2006.